Финальная работа

Цель игры в гонки: проехать на машине среди препятствий (среди нескольких машин) на участке трассы и сохранить хотя бы одну жизнь.

Для запуска игры необходимо запустить сервер командой http-server из папки с проектом.

При отображении главной страницы с игрой, необходимо зарегистрироваться.

Появляется форма:

1. Необходимо ввести nickname (не пустую строку, иначе появляется окно с сообщением и ждёт, пока пользователь нажмёт кнопку «ОК».
2. Запуск игры кликом по кнопке “start race”.
3. При запуске игры отображен участок трассы с разметкой и движущимися машинами.
4. У игрока есть возможность управления одной машиной.

3.1 Возможные ситуации на трассе: движение по прямой, обгон, перемещение с одной полосы на другую, столкновение с машиной на трассе.

3.2 Функциональные клавиши для управления машиной: стрелочки left – right (перемещение влево - вправо), up – down (увеличение скорости и еще большее увеличение скорости).

1. Отображен счетчик жизней на экране для завершения игры. Если счетчик жизней равен «0» появляется надпить «race stopped».
2. На холсте отображен счетчик жизней в виде надписи и значения самого счетчика, кнопка паузы или продолжения игры и надпись с приветствием игрока.

Для отрисовки анимации используется вызов специальной функции requestAnimationFrame(startRace) (либо setTimeout()/setInterval()), которой передается ссылка на разработанную функцию startRace(), которая содержит вызовы нескольких разработанных функций для обеспечения необходимого функционала.

Для прекращения отрисовки запланированных действий используется вызов специальной функции cancelAnimationFrame().

Структура проекта: styles.css, drawImages.js, formLogin.js, constants.js, index.html, \*.png,