Финальная работа

Цель игры в гонки: проехать на машине среди препятствий (среди нескольких машин) на участке трассы и сохранить хотя бы одну жизнь.

Для запуска игры необходимо запустить сервер командой http-server из папки с проектом.

При отображении главной страницы с игрой, необходимо зарегистрироваться.

Появляется форма:

1. Необходимо ввести nickname (не пустую строку, иначе появляется окно с сообщением и ждёт, пока пользователь нажмёт кнопку «ОК» и количество символов ограничено интервалом [3-14].
2. Запуск игры кликом по кнопке “start race”.
3. При запуске игры отображен участок трассы с разметкой и движущимися машинами.
4. У игрока есть возможность управления одной машиной.

3.1 Возможные ситуации на трассе: движение по прямой, обгон, перемещение с одной полосы на другую, столкновение с машиной на трассе.

3.2 Функциональные клавиши для управления машиной: стрелочки left – right (перемещение влево - вправо), up – down (увеличение скорости и уменьшение скорости с отображением на экране строки ‘take foot off the gas’и ‘put on speed').

1. Отображен счетчик жизней на экране для завершения игры. Если счетчик жизней равен «0» появляется надпить «race stopped», а также обращение к игроку по имени и отображение инфы о количестве оставшихся очков и количество столкновений.
2. На холсте отображен счетчик жизней в виде надписи и значения самого счетчика и надпись с приветствием игрока.
3. Отображена кнопка паузы или продолжения игры.
4. Отображен обратный отсчет времени, который установлен на 21 секунду, по завершению времени игра останавливается. Это сообщается отображением информации на экране.

Структура проекта: styles.css, drawImages.js, formLogin.js, constants.js, variables.js, index.html, \*.png,